

MODELO DE ANTEPROJETO DE SOFTWARE

Este documento deve conter os elementos pré e pós-textuais e deve ser formatado utilizando as normas da ABNT para trabalhos acadêmicos (<http://www3.uepg.br/bicen/>).

1. DIAGNÓSTICO ATUAL

Descrever, de forma clara, a situação atual, pode-se também incluir como subitem o histórico da empresa. Se o projeto estiver sendo desenvolvido para gerar uma nova oportunidade de mercado/negócio, descrever a posição da concorrência em relação ao assunto. Se o projeto estiver sendo desenvolvido para solucionar um problema existente, apontar esse problema e explorar os riscos potenciais em se manter esta situação. Descrever o ambiente atual e as dificuldades desse ambiente.

2. OBJETIVO DO PROJETO

Descrever, de forma clara e sucinta, os objetivos do projeto. Os objetivos podem ser descritos em um parágrafo curto composto de frases com verbos no infinitivo. Pode-se também enumerar os objetivos do projeto procurando ser o mais abrangente possível.

3. ESCOPO

Descrever o escopo do projeto, ressaltando os aspectos que serão, e os que não serão cobertos. Isto permite delimitar de forma clara as fronteiras de atuação. Enumerar, se for o caso, as restrições impostas pelo ambiente e/ou suas fronteiras. Para os aspectos não cobertos: justificar porque não serão atendidos pelo projeto e referenciar, se for o caso, outros projetos que estejam tratando o assunto.

4. PROPOSTA DE PROJETO

Neste item deve ser descrita a proposta de projeto que será utilizada, evidenciando: o software que se pretende desenvolver, com os recursos que serão disponibilizados ao usuário; os recursos humanos, de hardware e de software necessários. Descrever que softwares serão utilizados para implementar o software (linguagem, banco de dados). Lembrar sempre que a proposta deve estar de acordo com os interesses e condições do usuário. O importante neste item é descrever de forma clara e sucinta a proposta definida, suas características e limitações/restrições. Para isso, os seguintes tópicos devem ser detalhados: benefícios, custos, riscos e descrição da modelagem preliminar.

4.1 BENEFÍCIOS

Citar os benefícios que se espera alcançar com a implantação da alternativa, buscando, sempre que possível, quantificar estas estimativas, traduzindo-as em termos de ganho financeiro. Quando isto não for possível, explicitar os benefícios intangíveis. Possíveis benefícios incluem, porém não estão limitados a redução de custos, redução de erros, aumento de flexibilidade, economia de tempo, melhoria de aspectos de planejamento e controle.

4.2 CUSTOS

Devem ser relacionados os custos para a implantação da alternativa, com o maior grau de precisão possível, baseado nos levantamentos preliminares. Custos podem estar relacionados, porém não limitados a: contratação de equipamentos, software e/ou serviços; mão de obra interna (análise, programação etc.); mão de obra externa (terceiros, cursos, consultoria etc.); outros.

4.3 RISCOS

Identificar possíveis riscos associados à alternativa. Se possível, identificar e descrever ações que podem ser tomadas para a prevenção desses riscos. Se os riscos estiverem suficientemente claros, especificá-los na forma de probabilidade de ocorrência e impacto. Essa análise de riscos pode ser baseada no livro do Pressman, 5ª edição, capítulo 6, ou edição em português de 1995, capítulo 4.

4.4 DESCRIÇÃO DA MODELAGEM PRELIMINAR

Neste item deve ser apresentada a modelagem preliminar do software. A modelagem deve incluir aspectos do sistema e do banco de dados, incluindo os seguintes documentos:

1. Para modelagem OO (notação UML):

- a. Diagrama de Casos de Uso;
- b. Levantamento de Classes;

2. Para modelagem do banco de dados:

- a. Diagrama Entidade Relacionamento (DER);
- b. IDEF1X ou Modelo de Martin (“Pé de Galinha”)

O projeto pode ser modelado utilizando-se ou modelagem estruturada ou modelagem orientada a objetos. Os diagramas devem ser apresentados como figuras numeradas, seguidas de um texto que explique os detalhes de criação/definição dos modelos relacionados à proposta de projeto. Elaborar um índice de figuras para citar as figuras descritas neste item.

5. CRONOGRAMA

Apresentar um cronograma preliminar de atividades, com etapas do desenvolvimento da solução, datas e recursos envolvidos. Utilizar periodicidade semanal. Prever a utilização do tempo de forma realista, considerando semana de provas, férias e feriados. Avaliar também de forma realista, o domínio da equipe em relação à compreensão do problema, da tecnologia e de quaisquer outros aspectos que possam influir no tempo do projeto.

6. CONCLUSÃO

Estabelecer claramente as conclusões obtidas com o anteprojeto, identificando se o projeto é ou não viável e os motivos que o levaram a constatá-lo.

7. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Listar, utilizado o padrão ABNT, toda a bibliografia empregada para o desenvolvimento deste anteprojeto.

8. RESPONSABILIDADES

Assinaturas.